

REGRAS PARA JOGAR QUEIMADA

1. DIVIDA OS JOGADORES EM DUAS EQUIPES E DESENHE UMA LINHA NO MEIO DO CAMPO.

2. CADA EQUIPE FICA EM SEU LADO DO CAMPO.

3. UM JOGADOR DE UMA EQUIPE JOGA A BOLA PARA ACERTAR UM JOGADOR DA EQUIPE ADVERSÁRIA.

4. SE A BOLA ACERTAR UM JOGADOR E CAIR NO CHÃO, O JOGADOR ESTÁ "QUEIMADO" E VAI PARA A "PRISÃO" ATRÁS DO CAMPO ADVERSÁRIO.

5. SE O JOGADOR PEGAR A BOLA NO AR, QUEM JOGOU É "QUEIMADO".

6. JOGADORES NA "PRISÃO" PODEM SER LIBERTADOS SE PEGAREM UMA BOLA JOGADA POR SEUS COMPANHEIROS DE EQUIPE.

7. O JOGO TERMINA QUANDO TODOS OS JOGADORES DE UMA EQUIPE ESTÃO "QUEIMADOS".

