

REGRAS DO ESCONDE-ESCONDE

1: UM JOGADOR É ESCOLHIDO COMO "PROCURADOR".

2: OS OUTROS JOGADORES SE ESCONDEM ENQUANTO O PROCURADOR CONTA ATÉ UM NÚMERO PRÉ-DETERMINADO, GERALMENTE COM OS OLHOS FECHADOS.

3: APÓS CONTAR, O PROCURADOR GRITA "PRONTO OU NÃO, LÁ VOU EU!" E COMEÇA A PROCURAR OS JOGADORES ESCONDIDOS.

4: O PROCURADOR DEVE ENCONTRAR E TOCAR OS JOGADORES ESCONDIDOS PARA ELIMINÁ-LOS.

5: O ÚLTIMO JOGADOR A SER ENCONTRADO É O VENCEDOR E PODE SER O PRÓXIMO PROCURADOR.

